



Méthodologie de la Programmation

Palus Jean-Pascal

Licence IV - L1 - Semestre I

Bureau A184 - jpp@up8.edu

Séance II

Fonctions

- ▶ Python supporte les expressions avec des fonctions ressemblant aux fonctions mathématiques.
 - Une fonction contenu dans une expression est nommé un *appel de fonction*.
- ▶ Les *appel de fonction* sont de la forme :
 - **nom_de_la_fonction**(argument_1, argument_2, ...)
 - Les arguments peuvent être tous types d'expressions.
 - Quand une fonction attend plusieurs arguments, ceux-ci sont séparés par des **virgules**.

- ▶ Certaines fonctions existent déjà dans le langage.

- ▶ Certaines fonctions existent déjà dans le langage.
- ▶ Certaines fonctions mathématiques :
 - **round**(2.35)
 - **max**(a+3, 24)

- ▶ Certaines fonctions existent déjà dans le langage.
- ▶ Certaines fonctions mathématiques :
 - **round**(2.35)
 - **max**(a+3, 24)
- ▶ Les fonctions de **cast** :
 - **int()**, **float()**, **bool()**, **str()**

- ▶ Certaines fonctions existent déjà dans le langage.
- ▶ Certaines fonctions mathématiques :
 - **round**(2.35)
 - **max**(a+3, 24)
- ▶ Les fonctions de **cast** :
 - **int()**, **float()**, **bool()**, **str()**
- ▶ Quelques autres :
 - **type()**, **exit()**, **print()**, ...
 - La liste complète se trouve dans le doc Python :
<https://docs.python.org/3/library/functions.html>

- ▶ La plupart des fonctions sont des **expressions**.
 - On peut les utiliser pour assigner des **valeurs** à des **variables**.
 - Exemple : $x = \text{round}(2.27)$

- ▶ La plupart des fonctions sont des **expressions**.
 - On peut les utiliser pour assigner des **valeurs** à des **variables**.
 - Exemple : `x = round(2.27)`
- ▶ Mais certaines fonctions sont des commandes.
 - Elle ne sont généralement utiles que dans l'interpréteur Python.
 - **help()**, **quit()**

- ▶ Il y a assez peu de fonctions directement implémentées dans le langage.
- ▶ Il en manque donc que l'on pourrait s'attendre à trouver.
 - `cos()`, `sqrt()`, ...

- ▶ Il y a assez peu de fonctions directement implémentées dans le langage.
- ▶ Il en manque donc que l'on pourrait s'attendre à trouver.
 - `cos()`, `sqrt()`, ...
- ▶ Beaucoup d'autres fonctions sont disponibles via des **modules**.

- ▶ Les **modules** sont des **bibliothèques** de **fonctions** et de **variables**.
- ▶ Pour accéder à un module on utilise le mot-clef ***import***.
 - **import** module
- ▶ On accède aux fonction du module de la manière suivante :
 - module.**fonction**(arguments)

- ▶ io
 - input / outputs
 - **open()**, **close()**
- ▶ random
 - Générer des nombres random.
 - **seed()**, **randrange()**, **randint()**, **random()**, **shuffle()**
- ▶ string
 - Manipulation de chaînes de caractères
 - **format()**

▶ sys

- Fonctions système
- **argv()**, **getsizeof()**, **path()**, **stdin()**, **stdout()**, **stderr()**

▶ os

- D'autres fonctions système
- Cross-platform
- **chdir()**, **getcwd()**, **fchmod()**, **kill()**
- **EX_OK**, **EX_OSERR**,

- ▶ Pour **importer** un module depuis la console de l'interpréteur python il faut que celui-ci se trouve dans le même dossier que le module que l'ont veut importer.
- ▶ Mettre une **docstring** permet d'ajouter du contenu à ce qui sera affiché par la fonction **help()**.

?

- ▶ Scripts :
 - Se comportent comme des **applications**
 - Se lancent via la commande **python3**.
- ▶ Modules :
 - Fournissent des **fonctions** et des **variables aux scripts**.
 - Ne sont (généralement) pas **exécutables**.
- ▶ Ce sont tous des fichiers source, la différence est dans leur utilisation.

- ▶ L'importation de module peut également se faire de la manière suivante :
 - **from** module **import** fonction
 - ! Attention aux noms des fonctions. Pas de surcharge possible en Python.

- ▶ L'importation de module peut également se faire de la manière suivante :
 - **from** module **import** fonction
- ▶ On peut aussi importer tout le module de cette manière :
 - **from** module **import** *

- ▶ Ne pas oublier que lorsqu'on importe un module, la totalité de ce qui est exécutable est exécuté.

- ▶ On peut renommer localement (alias) un module importé avec le mot-clef **as**.

Rendre un script interactif

- ▶ Grâce à la fonction **input()**
- ! La fonction **input()** renvoie un **str**.

- ▶ Importer les fonctions que vous avez écrites se fait de la même manière que pour les modules build-in.

- ▶ Les **variables** hors de toute fonction sont **globales**.
- ▶ On peut accéder à la valeur d'une variable globale depuis n'importe où.
- ▶ Mais pour la modifier il faut utiliser le mot-clef **global**.

- ▶ Les modules n'ont accès qu'aux variables globales de leur propre fichier.
- ▶ Le script a accès aux variables globales des modules qu'il a importé.

- ▶ De nombreux langages de programmation ont une fonction spéciale qui est exécutée automatiquement en premier lorsque le programme est lancé.
- ▶ Lorsqu'un programme python est exécuté, l'interpréteur cherche un mot-clef particulier à exécuter en premier :
 - `__main__`

```
// main.c

#include <stdio.h>

int
main(int argc, char *argv[]) {

    printf("Nombre d'arguments: %d\n", argc);

    for (int i = 0; i < argc; i++) {
        printf("Argument %6d: %s\n", i, argv[i]);
    }

    return 0;
}
```

- ▶ **sys.argv**
- ▶ Contient la liste des arguments du programme.

?

▶ `len(sys.argv)-1`

- ▶ Il est possible de rendre un script Python directement exécutable, sans avoir à le passer en argument de la commande **python3**.
- ▶ Pour cela il faut faire deux choses :
 - Le fichier doit avoir les droits d'exécution.
 - Indiquer quel interpréteur est chargé de son exécution.
- ▶ Un **shebang** commence par **# !**, puis est suivi du chemin vers l'interpréteur :
 - **# !/usr/bin/python3** par exemple

- ▶ Puisque tout le monde peut écrire ses propres modules il en existe une grande quantité.
- ▶ Beaucoup peuvent être installée depuis PyPI
 - <https://pypi.org/>
- ▶ L'outil **pip3** est fourni avec Python est permet d'installer des paquets depuis PyPI.
 - <https://packaging.python.org/tutorials/installing-packages/>